

Cursos y programas de formación, relacionados con audio, acústica, música, diseño de sonido, computación y multimedia para la industria del cine y videojuegos.

Author : LEONARDO PARADA VALENCIA

El avance tecnológico y el impacto en las industrias creativas, entre las que congrega dentro de su fuerza de trabajo a especialistas en multimedia, artes gráficas, arte sonoro, ingenierías de sonido, audio, computación, informáticas y de multimedia en general, ha impactado en la oferta de cursos relacionados principalmente a áreas emergentes como los videojuegos. A continuación un listado de cursos para capacitarte en habilidades que requieren los profesionales solicitados en la industria del cine y los videojuegos.

CURSO DE CREACIÓN DE MÚSICA Y DISEÑO DE SONIDO PARA VIDEOJUEGOS

<https://millenia.es/escuela/formacion-superior/curso-de-creacion-de-musica-y-dise%C3%B1o-de-sonido-para-videojuegos/>

EXPERTO UNIVERSITARIO DE DISEÑO Y PRODUCCIÓN DE MUSICALIZACIÓN Y SONIDO

<https://sceu.frba.utn.edu.ar/e-learning/cursos-a-distancia/Nuevos-Cursos/Experto-Universitario-de-Dise%C3%B1o-y-produccion-de-musicalizacion-y-sonido/temario.html>

Curso de Game Audio

<https://www.imagecampus.edu.ar/programas-profesionales/game-audio-y-diseno-sonoro>

School of videogame audio

<http://www.videogameaudio.com/>

Game Audio 301: Sound & Music Implementation using Wwise

<https://www.udemy.com/course/gameaudio301/>

Sonido para Videojuegos de forma fácil con Fmod Studio

<https://www.udemy.com/course/crea-sonido-y-musica-para-videojuegos-con-fmod-y-unity-3d/>

AUDIO FOR GAMES

<https://sceu.frba.utn.edu.ar/e-learning/cursos-a-distancia/Imagen-y-Sonido/Audio-for-Games/temario.html>

SONORIZACIÓN PARA MEDIOS LINEALES Y NO LINEALES

<https://sceu.frba.utn.edu.ar/e-learning/cursos-a-distancia/Imagen-y-Sonido/Sonorizacion-para-Medios-Lineales-y-No-Lineales/temario.html>

CURSO DE DISEÑO DE VIDEOJUEGOS: PRODUCCIÓN Y PROGRAMACIÓN INTEGRAL

<https://sceu.frba.utn.edu.ar/e-learning/cursos-a-distancia/Informatica-y-Sistemas/Curso-de-Dise%C3%B1o-de-Videojuegos-3A-Produccion-y-programacion-integral/temario.html>

Desarrollo de Videojuegos para principiantes con Unreal

<https://www.sceu.frba.utn.edu.ar/e-learning/cursos-online/Dise%C3%B1o-y-Programacion/Desarrollo-de-Videojuegos-para-principiantes-con-Unreal/temario.html>

PROGRAMACIÓN DE VIDEOJUEGOS CON UNITY. NIVEL INICIAL

<https://www.sceu.frba.utn.edu.ar/e-learning/cursos-online/Informatica-y-Sistemas/Programacion-de-Videojuegos-con-Unity.-Nivel-Inicial/temario.html>

DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

<https://www.sceu.frba.utn.edu.ar/e-learning/cursos-online/Informatica-y-Sistemas/Desarrollo-de-Videojuegos/temario.html>

ACUSTICA

Sound Design in Unity using SoundToolKit

<https://www.udemy.com/course/sound-design-in-unity-using-soundtoolkit/>

MUSICA

Video Game Composer's Guide to Middleware & Unity (2020)

<https://www.udemy.com/course/video-game-music-the-complete-composers-guide/>

Film, TV, & Video Game Music Composition + Production Basics

<https://www.udemy.com/course/film-tv-video-game-music-composition-production/>

Game Music Composition: Make Music For Games From Scratch

<https://www.udemy.com/course/gamemusiccourse/>